



Curso

Metodologías Ágiles y Product Owner

Objetivo General: Los participantes adquirirán conocimientos y habilidades necesarias para implementar metodologías ágiles en la gestión de proyectos, lo que les permitirá aumentar la eficiencia y eficacia de los procesos.

Duración: 30 horas.

Modalidad: Encuentros sincrónicos en línea con tutor.

Dirigido a: Profesionales de todas las disciplinas, técnicos, tecnólogos y bachilleres, colaboradores de cargos directivos, administrativos u operativos que deseen aprender y/o mejorar sus habilidades en la gestión ágil de proyectos.

Competencias a adquirir por el participante: Al finalizar el curso, el participante estará en capacidad de:

- Conocer y comprender los principios y valores del Manifiesto Ágil.
- Comprender los diferentes tipos de metodologías ágiles y las diferencias con las metodologías tradicionales.
- Desarrollar habilidades para trabajar en equipo y colaborar eficazmente con el Scrum Master y el Equipo de Desarrollo.
- Comprender las responsabilidades y funciones del rol del Product Owner.
- Dominar el manejo del Product Backlog y la priorización de tareas.
- Aprender a planificar sprints, estimar esfuerzo y duración de tareas, y gestionar proyectos de forma eficaz.
- Aprender a utilizar herramientas digitales para la gestión del proyecto y seguimiento del equipo.
- Conocer las técnicas de mejora continua y feedback para asegurar la calidad del producto y la satisfacción del cliente.

Estructura temática:**Módulo 1: Introducción a las Metodologías Ágiles.**

- ¿Qué son las metodologías ágiles?
- Principios y valores del Manifiesto Ágil.
- Diferencias entre metodologías ágiles y metodologías tradicionales.
- Ventajas y desventajas de las metodologías ágiles.
- Scrum como ejemplo de metodología ágil.
- Roles en Scrum: Product Owner, Scrum Master y Equipo de Desarrollo.

Módulo 2: El rol del Product Owner.

- ¿Qué es un Product Owner?
- Responsabilidades y funciones del Product Owner.
- Características de un buen Product Owner.
- Trabajo en equipo con el Equipo de Desarrollo y el Scrum Master.
- El Product Backlog: qué es y cómo se gestiona.
- Cómo establecer prioridades y definir criterios de aceptación.

Módulo 3: Planificación y gestión de proyectos ágiles.

- Planificación de sprints: definición de objetivos y backlog de sprint.
- Estimación del esfuerzo y la duración de las tareas.
- Diseño y ejecución de reuniones de planificación de sprint y retrospectivas.
- Control y seguimiento de la ejecución del proyecto: cómo medir el progreso y detectar posibles desviaciones.
- Manejo de riesgos en proyectos ágiles.
- Comunicación efectiva con el equipo y los stakeholders.

Módulo 4: Técnicas y herramientas para el Product Owner.

- Técnicas para la elaboración de historias de usuario.
- Diseño y ejecución de prototipos y pruebas de usuario.
- Uso de herramientas digitales para la gestión del proyecto y el seguimiento del equipo.
- Análisis y medición del rendimiento del producto: métricas de calidad, rendimiento y satisfacción del cliente.
- Técnicas de feedback y mejora continua.

Módulo 5: Práctica y casos de estudio.

- Simulación de un proyecto ágil con la participación de los estudiantes.
- Análisis de casos de estudio reales de empresas que han implementado metodologías ágiles.
- Discusión y análisis de las lecciones aprendidas.

Criterios de aprobación y certificación: 80% de asistencia al proceso de formación.

Contáctanos

Teléfono: (601) 338 0666 **WhatsApp:** (+1) 312 883 1904

Correo: cuposeducon@ucompensar.edu.co